



[www.ssv-spillernwullersdorf.at](http://www.ssv-spillernwullersdorf.at)

ZVR-Zahl: 754842433

[ssv.spillernwullersdorf@gmail.com](mailto:ssv.spillernwullersdorf@gmail.com)



Einladung zum

# Westernschießen



am Samstag, den 5. November 2022  
im Schützenkeller des SSV Spillern-Wullersdorf in  
2041 Wullersdorf „hinter der Kirche“

- Beginn: 09:00 Uhr
- Nennschluss: 13:00 Uhr
- Bewerb: „**traditional GK**“ SA-Revolver und Unterhebelrepetiergewehr  
ab cal. .38 spez.
- „**modern GK**“ moderne Revolver, auch verstellbare Visierung und  
Unterhebelrepetiergewehr ab cal. .38 spez.
- „**traditional KK**“ SA-Revolver und Unterhebelrepetiergewehr im cal. 22.l.r
- „**modern KK**“ moderne Revolver, auch verstellbare Visierung und  
Unterhebelrepetiergewehr im cal. 22.l.r
- Scheiben: Revolver: Präzisionsscheibe lt. ISSF; Gewehr: Silhouetten aus Stahl  
Eine Änderung der Schießscheiben ist dem Veranstalter vorbehalten.
- Distanz: Revolver - 25m                      Gewehr - 30m
- Munition: Nur Revolverpatronen, keine Magnumladungen, kein Schwarzpulver
- Schießhaltung: Revolver stehend frei, ein- od. beidhändig, Gewehr sitzen auf einem „Pferd“
- Wertung: Kombinierte Wertung der Revolver- und Gewehrwettkampfschüsse.  
Nachkauf möglich. Gewertet wird das bessere Gesamtergebnis.
- Nenngeld: € 8,00 / Nachkauf € 6,00
- Preise: je Bewerb 3 Preise
- Siegerehrung: nach Beendigung und Auswertung

Den Anordnungen des Schießleiters ist unbedingt Folge zu leisten, ein Zuwiderhandeln kann zur Disqualifikation führen. Alle nicht separat angeführten Regeln gelten laut Regelwerk des Österreichischen Schützenbundes. In Streitfällen entscheidet die Wettkampfleitung. Änderungen jeder Art obliegen der Schießleitung. Der Besitz eines waffenrechtlichen Dokumentes, WBK od. WP und der richtige Umgang mit der Waffe ist Voraussetzung für die Teilnahme am Bewerb. Jeder Schütze haftet für sein Verhalten auf der Schießanlage selbst. Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung für eventuelle Schäden.

Für den SSV Spillern-Wullersdorf  
*Ernst Zöchmeister*